

TYP:

LED MODULE

Flash₃

Typische Anwendungen: RGB / CCT Werbeanlagen im Außenbereich | RGB / CCT Projekte



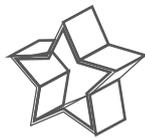
170° Linse

RGB / multiwhite

IP65



PROFESSIONELLE
WERBEANLAGEN



SPEZIELLE
ANWENDUNGEN



FÜR DEN
AUßENBEREICH



5 Jahre
Garantie



DC
12V

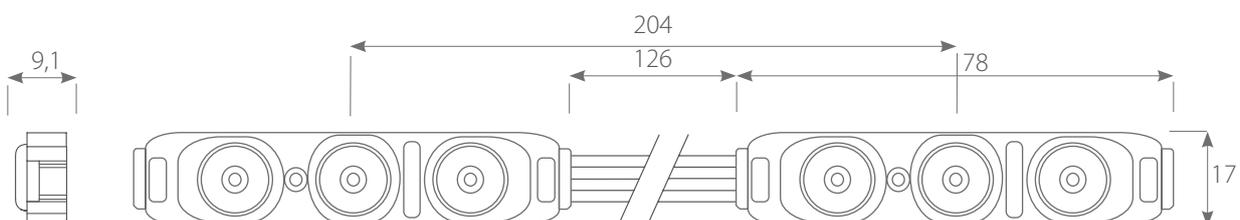


50 000h



Für RGB- oder CCT-Projekte (je nach Ausführung) und einer Einbautiefe ab 80 mm eignet sich das Flash₃ Modul hervorragend aufgrund der intergrierten Linse. Zum ordnungsgemäßen Betrieb wird ein separater RGB / CCT Controller benötigt. Bei einer größeren Anzahl von Modulen kommen weitere RGB / CCT Verstärker oder RGB / CCT Controller hinzu. Der Schutzgrad IP65 ermöglicht dem Modul, den Einsatz im feuchten Außenbereich. Ebenso wird das Modul durch das optimierte Kunststoffgehäuse vor mechanischen Beschädigungen geschützt. Die Installation mittels doppelseitigem Industrie-Klebetape und Befestigungslöcher gestaltet sich sehr einfach. Es besteht die Möglichkeit bis zu 20 Module in Reihe zu schalten.

MAßE [mm]

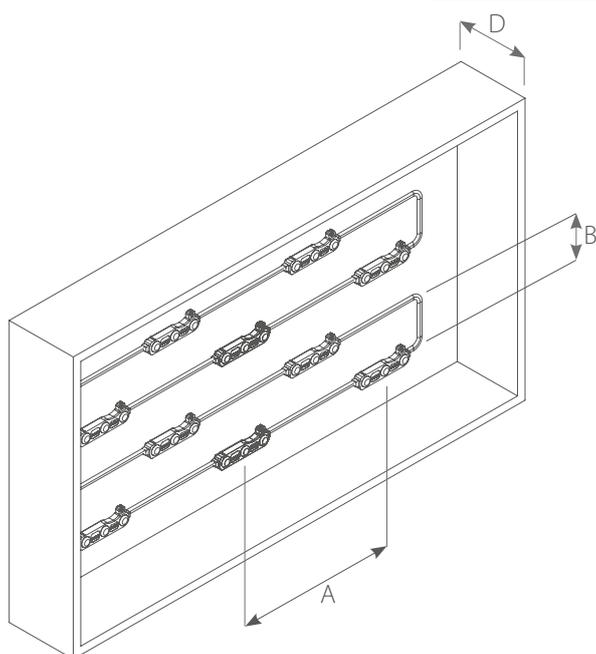


Typ	Flash ₃	
	RGB	Multiwhite
Symbol	M179400	M179450
Farbe	RGB	W2800-6500K
Spannung [V DC]	12	12
Stromstärke [mA]	60mA	60mA
Leistungsaufnahme [W]	0,72	0,72
Lichtstrom [lm]	-	65
Lichtausbeute [lm/W]	-	90
Abstrahlwinkel [°]	170	170
Schutzgrad	IP65	IP65
Wellenlänge [µm]	R: 620 / G: 520 / B: 460	-
Betriebstemperatur [°C]	-20 - +50	-20 - +50
LEDs	SMD2835	SMD2835
max. Anzahl Module in Reihe [Stk.]	20	20
Lebensdauer [h]	50.000	50.000
Garantie [Monate]	60	60
Verpackung [Stk.]	20	20

Anschluss (RGB): rote Leitung - Minuspol 12V (R) / grüne Leitung - Minuspol 12V (G) / blaue Leitung - Minuspol 12V (B) / weiße Leitung - Pluspol 12V (V+)

Anschluss (Multiwhite): weiße Leitung - Minuspol 12V (kaltes weiß) / gelb Leitung - Minuspol 12V (warmweiß) / grey Leitung - Pluspol 12V (V+)

ANWENDUNGSBEISPIEL



D - Einbautiefe

MONTAGEBEISPIEL *

D [mm]	A [mm]	B [mm]	Helligkeit [cd/m ²]
80	140	100	-
100	150	110	-
140	160	150	-
160	170	180	-
180	180	180	-
200	200	200	-

* das Raster kann sich je nach zu beleuchtendem Material ändern

INHALTSVERZEICHNIS